

## ABSTRAK

**Aidil Fitri, 2019, Skripsi “Perancangan E-Modul Materi Desain Grafis Berbasis Android Untuk Kelas X MAS Muhammadiyah Pulau Punjung”**

Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan aplikasi E-Modul Materi Desain Grafis berbasis android. Aplikasi e-modul ini adalah untuk membantu pengguna dalam mencari teori dan evaluasi materi desain grafis. Metode yang digunakan pada penelitian ini adalah metode waterfall. Dalam perancangan system aplikasi e-modul ini, menggunakan UML (*Unified Modelling Language*) sebagai visualisasi system kedalam perangkat lunak. Hasil penelitian ini adalah aplikasi e-modul materi desain grafis yang telah dapat digunakan pada smartphone berbasis android jika terkoneksi dengan internet. E-modul ini dapat berjalan pada *smartphone* berbasis android dan juga dapat dijalankan pada personal computer (PC) dengan menggunakan emulator.

**Kata Kunci : E-modul, Android, dan desain grafis**