

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF  
BERBASIS *ADOBE FLASH PROFESIONAL* PADA MATERI  
BANGUN RUANG KUBUS DAN BALOK SISWA KELAS V  
DI SDN 09 SURAU GADANG**

**SKRIPSI**

*Ditulis untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan  
Guna Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan*

**Oleh:**

**SURTIA HAIDA SHOLEHA**  
**NPM: 1810013411006**



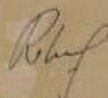
**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR  
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN  
UNIVERSITAS BUNG HATTA  
PADANG  
2022**

**UNIVERSITAS BUNG HATTA**

**HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING**

Nama : Surtia Haida Sholeha  
NPM : 1810013411006  
Program Studi : Pendidikan Guru Sekolah Dasar  
Fakultas : Keguruan dan Ilmu Pendidikan  
Judul : Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif  
Bebasis *Adobe Flash Professional* pada Materi Bangun  
Ruang Kubus dan Balok Siswa Kelas V di SDN 09 Surau  
Gadang

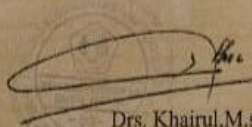
Disetujui untuk diujikan oleh  
Pembimbing



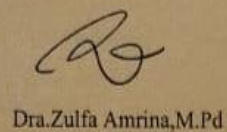
Rieke Alyusfitri S.Si, M.Si

Mengetahui,

Dekan FKIP

  
Drs. Khairul, M.sc

Ketua Prodi




  
Dra. Zulfa Amrina, M.Pd

## HALAMAN PENGESAHAN UJIAN SKRIPSI

Telah dilaksanakan ujian pada hari **Jum'at** tanggal **Delapan Belas** bulan **Februari** tahun **Dua Ribu Dua Puluh Dua** bagi:


Nama : Surtia Haida Sholeha  
NPM : 1810013411006  
Program Studi : Pendidikan Guru Sekolah Dasar  
Fakultas : Keguruan dan Ilmu Pendidikan  
Judul : Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif  
Bebasis *Adobe Flash Professional* pada Materi  
Bangun Ruang Kubus dan Balok Siswa Kelas V di  
SDN 09 Surau Gadang

### Tim Penguji

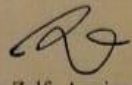
Nama	Tanda Tangan
1. Rieke Alyusfitri S.Si, M.Si (Ketua)	1. 
2. Drs. Susi Herawati, M.Pd (Anggota)	2. 
3. Drs. Zulfa Amrina, M.Pd (Anggota)	3. 

### Mengetahui

Dekan FKIP

  
Drs. Khairul, M.sc

Ketua Prodi

  
Dra. Zulfa Amrina, M.Pd

## SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Surtia Haida Sholeha  
NPM : 1810013411006  
Program Studi : Pendidikan Guru Sekolah Dasar  
Jurusan : Pendidikan Guru Sekolah Dasar  
Fakultas : Keguruan dan Ilmu Pendidikan  
Judul : Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif  
Bebasis *Adobe Flash Professional* pada Materi Bangun  
Ruang Kubus dan Balok Siswa Kelas V di SDN 09  
Surau Gadang

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi yang berjudul “Pengembangan Media Pembelajaran InteraktifBebasis *Adobe Flash Professional* pada Materi Bangun Ruang Kubus dan Balok Siswa Kelas V di SDN 09 Surau Gadang” adalah benar hasil karya sendiri. Sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang ditulis atau diterbitkan oleh orang lain kecuali sebagai acuan atau kutipan dengan mengikuti ketentuan penulisan karya ilmiah yang sudah ditetapkan.

Demikianlah surat pernyataan ini saya buat dengan penuh kesadaran dan rasa tanggung jawab sebagai anggota masyarakat ilmiah.

Padang, 08 Februari 2022  
Saya yang menyatakan



Surtia Haida Sholeha

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF  
BERBASIS *ADOBE FLASH PROFESSIONAL* PADA MATERI  
BANGUN RUANG KUBUS DAN BALOK SISWA KELAS V  
DI SDN 09 SURAU GADANG**

**Surtia Haida Sholeha<sup>1</sup>, Rieke Alyusfitri<sup>1</sup>**  
**<sup>1</sup>Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar**  
**Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan**  
**Universitas Bung Hatta**  
**e-mail : [surtiahaida12@gmail.com](mailto:surtiahaida12@gmail.com)**

**ABSTRAK**

Penelitian ini dilatarbelakangi oleh guru belum pernah menggunakan media pembelajaran interaktif, melainkan guru masih tepokus kepada buku tematik dan LKS. Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan media pembelajaran interaktif berbasis *adobe flash professional* pada materi bangun ruang kubus dan balok siswa kelas V SDN 09 Surau Gadang yang memenuhi kriteria valid dan praktis. Jenis penelitian ini adalah penelitian pengembangan. Model penelitian pengembangan yang digunakan adalah model 4-D yang dimodifikasi menjadi 3-D. Tahapan yang dilakukan yaitu *define, design, dan develop*. Validator angket validitas dilakukan oleh 2 orang dosen dan praktikalitas dilakukan oleh guru dan 26 siswa kelas V SDN 09 Surau Gadang. Data untuk validitas diperoleh dari hasil lembar validasi dua orang validator. Validitas media meliputi dua aspek yaitu aspek materi, dan aspek media. Berdasarkan hasil validasi oleh validator, media yang dikembangkan mendapatkan presentase 91,8% dengan kriteria sangat valid baik dari aspek materi dan aspek media. Hasil praktikalitas guru mendapatkan presentase 94,3% dan hasil praktikalitas siswa mendapatkan presentase 94,3% dengan kriteria sangat praktis. Hal ini menunjukkan media pembelajaran interaktif berbasis *adobe flash professional* sangat valid dan sangat praktis untuk digunakan sebagai salah satu media pembelajaran matematika di sekolah dasar.

---

**Kata Kunci: Pengembangan, Media Pembelajaran Interaktif, *Adobe Flash***

## KATA PENGANTAR



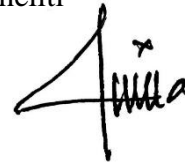
Puji syukur peneliti ucapkan kehadirat Allah SWT, karena atas berkat rahmat dan karunia-Nya, peneliti memiliki kekuatan dan kemampuan untuk dapat menyelesaikan skripsi ini yang berjudul “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis *Adobe Flash Professional* pada Materi Bangun Ruang Kubus dan Balok Siswa Kelas V SDN 09 Surau Gadang”. Skripsi ini merupakan salah satu syarat untuk memenuhi sebagian persyaratan guna memperoleh gelar sarjana pendidikan di Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Bung Hatta. Pada kesempatan ini peneliti mengucapkan terima kasih kepada:

1. Ibu Rieke Alyusfitri, S.Si., M.Si selaku Pembimbing.
2. Ibu Dra. Susi Herawati, M.Pd, selaku penguji I.
3. Ibu Dra. Zulfa Amrina, M.Pd, selaku penguji II dan Ketua Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar.
4. Ibu Siska Angreni, S.Pd, M.Pd, sebagai Sekretaris Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar.
5. Bapak Drs. Khairul,M.Sc., sebagai Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Bung Hatta.
6. Bapak Ashabul Khairi S.T.,M.Kom, selaku validator aspek media pada media pembelajaran interaktif berbasis *adobe flash professional*.

7. Ibu Elidarni S.Pd., selaku Kepala Sekolah SD Negeri 09 Surau Gadang yang telah mengizinkan peneliti untuk melakukan penelitian sehingga skripsi peneliti terlaksana dengan baik.
8. Ibu Povit Yoga, S.Pd., selaku guru kelas V SDN 09 Surau Gadang yang telah membimbing dan membantu penulis selama penelitian.
9. Peserta didik kelas V SDN 09 Surau Gadang, sehingga media pembelajaran ini dapat digunakan dalam penelitian dengan baik.
10. Orangtua, adik dan keluarga besar yang tidak terputus untuk memberikan do'a, masukan, dan semangat dalam proses mengerjakan skripsi sehingga dapat selesai dengan baik.
11. Teman-teman seperjuangan mahasiswa PGSD angkatan 2018 yang memberikan do'a, masukan, dan semangat dalam menyelesaikan skripsi ini.

Semoga bimbingan, bantuan dan dorongan yang diberikan kepada peneliti akan mendapat limpahan rahmat dari Allah SWT. Akhir kata, semoga skripsi ini bermanfaat bagi peneliti dan pembaca. Aamiin yarobbal'alamiin.

Padang, 8 Februari 2022  
Peneliti



Surtia Haida Sholeha  
NPM. 1810013411006

## DAFTAR ISI

### Halaman

<b>HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING .....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN UJIAN SKRIPSI.....</b>	<b>ii</b>
<b>SURAT PERNYATAAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>iv</b>
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah .....	6
C. Pembatasan Masalah .....	6
D. Rumusan Masalah .....	6
E. Tujuan Pengembangan .....	7
F. Manfaat Pengembangan .....	7
G. Spesifikasi Produk yang Diharapkan.....	9
<b>BAB II LANDASAN TEORETIS .....</b>	<b>11</b>
A. Kajian Teori .....	11
1. Pengertian Pembelajaran Matematika di Sekolah Dasar .....	11
a. Pengertian belajar dan pembelajaran .....	11
1) Pengertian belajar .....	11
2) Pengertian pembelajaran.....	12
b. Pengertian Pembelajaran Matematika di Sekolah Dasar .....	13
1) Pengertian Matematika.....	13



2) Pengertian Pembelajaran Matematika.....	14
c. Tujuan Pembelajaran Matematika di Sekolah Dasar .....	15
2. Tinjauan Tentang Media Pembelajaran .....	17
a. Pengertian Media Pembelajaran .....	17
b. Fungsi Media Pembelajaran.....	18
c. Ciri-ciri Media Pembelajaran.....	20
d. Manfaat Media Pembelajaran .....	21
3. Multimedia Interaktif.....	23
a. Pengertian Multimedia Interaktif.....	23
b. Manfaat Multimedia Interaktif.....	24
4. <i>Adobe Flash Professional</i> .....	26
a. Kelebihan dan Kelemahan <i>Adobe Flash Professional</i> .....	29
5. Materi Matematika di SD Kelas V.....	30
a. Pengertian Kubus .....	30
b. Sifat-sifat Kubus .....	30
c. Jaring-jaring Kubus.....	31
d. Pengertian Balok.....	32
e. Sifat-sifat Balok .....	32
f. Jaring-jaring Balok .....	33
B. Penelitian yang Relevan.....	33
C. Kerangka Berpikir.....	34
<b>BAB III METODE PENGEMBANGAN .....</b>	<b>36</b>
A. Model Pengembangan.....	36
B. Prosedur Pengembangan .....	36
1. Tahap Pendefinisian ( <i>define</i> ) .....	36
2. Tahap Perancangan ( <i>design</i> ) .....	37
3. Tahap Pengembangan ( <i>devolep</i> ) .....	38
a. Uji Validitas .....	38
b. Uji Praktikalitas.....	39

C. Uji Coba Produk.....	39
1. Subjek Uji Coba .....	39
2. Jenis Data.....	40
3. Instrumen Penelitian.....	40
a. Lembar Validasi .....	40
b. Lembar Praktikalitas.....	41
4. Teknis Analisis Data.....	43
a. Analisis Hasil Validitas Media.....	43
b. Analisis Hasil Praktikalitas Media .....	44
<b>BAB IV HASIL PENGEMBANGAN DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>45</b>
A. Hasil Pengembangan.....	45
1. Penyajian Data Uji Coba.....	45
a. Tahap Pendefinisian ( <i>Define</i> ).....	45
b. Tahap Perancangan ( <i>Design</i> ).....	48
c. Tahap Pengembangan ( <i>Develop</i> ).....	51
1) Validasi Media Pembelajaran Interaktif.....	52
2) Praktikalitas Media Pembelajaran Interaktif .....	53
2. Hasil Analisis Data.....	53
a. Hasil Analisis Data Validasi .....	53
b. Hasil Analisis Data Praktikalitas .....	55
3. Revisi Produk.....	57
B. Pembahasan.....	59
1. Hasil Validasi Media Pembelajaran Interaktif .....	59
2. Hasil Praktikalitas Media Pembelajaran Interaktif.....	61
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>65</b>
A. Simpulan.....	65
B. Saran.....	65
<b>DAFTAR RUJUKAN .....</b>	<b>67</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>69</b>