

## ABSTRAK

### **Raka Dirgantara, 2019. Perancangan *Mobile Learning* Pada Mata Pelajaran Simulasi Digital Berbasis Android**

Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan aplikasi *mobile learning* berbasis Android pada mata pelajaran simulasi digital. Perancangan aplikasi ini menggunakan metode *waterfall* dimana tahap perancangan dimulai dari analisis, desain menggunakan bahasa pemodelan *Context Diagram*, *Data Flow Diagram (DFD)*, dan *Unified Modeling Language (UML)*. Tahap pengkodean menggunakan bahasa pemrograman berbasis web, yaitu *HyperText Markup Language (HTML)*, *Cascading Style Sheet (CSS)* dan MySQL sebagai database. Proses testing dilakukan melalui uji validitas oleh validator yang ahli dalam *mobile learning*. Tahap perancangan diakhiri dengan testing program sehingga menghasilkan sebuah aplikasi *mobile learning* berbasis android pada mata pelajaran simulasi digital.

**Kata kunci:** *Mobile Learning* Berbasis Android, *PHP* dan *MySQL*