ABSTRAK

Berly Roza, 2019. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis web Pada Mata Pelajaran Komputer Dan Jaringan Dasar

Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan media pembelajaran berbasis *Web* pada mata pelajaran komputer dan jaringan dasar yang valid, praktis. Jenis penelitian pengembangan ini menggunakan metode *Research and Development* (R&D). Prosedur pengembangan media ini diawali dengan analisa kebutuhan yang ada di lapangan, desain awal produk dengan terlebih dahulu membuat storyboard. Tahap pengujian kelayakan produk dilakukan dengan validasi produk oleh dua orang pakar ahli. Pengambilan data dilakukan dengan uji praktikalitas. Hasil penelitian menunjukkan bahwa produk dinyatakan valid dengan memperoleh nilai rata-rata 79%, sedangkan nilai praktikalitas sebesar 94%. Dari nilai tersebut dapat disimpulkan bahwa telah dihasilkan sebuah media pembelajaran berbasis *Web* menggunakan *sublime text* yang valid dan praktis sehingga dapat membantu siswa dalam memahami materi Komputer dan jaringan dasar.

Kata kunci: Media, Berbasis web, praktis