

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Rancangbangun *running text* sebagai media informasi pada Prodi Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer Universitas Bung Hatta, perangkat disambungkan ke bluetooth telah direalisasikan sesuai dengan tujuan yaitu merancang *running text* via *bluetooth* dimana pada tampilan runing text dan jam dapat di ubah-ubah tampilannya melalui aplikasi di *android* yang terkoneksi ke *bluetooth*.

B. Saran

Pada penelitian yang telah dilakukan ini, terdapat saran yaitu pengaturan text pada *running text* untuk pembuatan nama ketua prodi Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer pada *running text* di bagian bawah dengan tetap diam dan tidak berjalan. Dan juga pada pengontrolan ini dalam pengiriman data runing text masih dalam koneksi *bluetooth*, maka dapat dikembangkan dengan *Update* data sistem *running text* pada panel *LED matrix* p10 melalui perangkat *smartphone* dengan aplikasi menggunakan sistem update data jarak jauh misalnya menggunakan *Internet of Things* (IOT). Dan untuk penelitian papan *running text* berbasis arduino yang selanjutnya agar dapat membuat yang lebih menarik dan lebih lengkap seperti menambahkan *wifi* pada *running text* supaya bisa dikontrol jarak jauh, menambahkan jam sholat pada *running text* supaya lebih lengkap dari penelitian yang sebelumnya.

DAFTAR PUSTAKA

- Aqeel, Adnan. 2018. Introduction to Arduino Uno. The Engineering Projects :
<http://www.theengineeringprojects.com/2018/06/introduction-to-arduino-uno.html>.
- Arduino. (2018). Arduino Uno. Retrieved April 18, 2018, from
<https://store.arduino.cc/arduino-uno-rev3>
- Bassil, Y. (2012). A Simulation Model For The Waterfall Software Development Life Cycle. International Journal of Engineering & Technology (iJET).
- Catur Budi Waluyo (2018) pelatihan pembuatan papan running text berbasis arduino dengan modul Bluetooth Hc 05
- Djuandi, Feri. 2011. Pengenalan Arduino. Jakarta : Penerbit Elexmedia.
- Endi Azrofta Mardiana, Meizana A.M. Djausal tahun 2015 yang berjudul Running Text Tampilan Informasi Led Matrix berbasis Arduin.
- Fransiscus, Harianto, S. T. R. (2016). Rancang Bangun Alat Pembatas Arus Listrik Dan Monitoring Pemakaian Daya Pada Rumah Sewa Berbasis Mikrokontroler Arduino Uno. Journal of Control and Network Systems, 5(1), 136–143.
- Haryanto, D. H., Ridwan, W., Pd, I. Z. N. S., & Eng, M. (n.d.). Rancang Bangun Model Pengontrol Katup Air Pdam Bone Bolango Berdasarkan Tingkat Kekeruhan Air Menggunakan Arduino Uno.
- Insani, Andhira Egga. 2016. Kombinasi Audio Voice pada Running Text
- Joseph Mansuetu. 2005. Pengurusan Teknologi. University Teknologi Malaysia.

- Jogiyanto, H.M., 2005, Analisa dan Desain Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktik Aplikasi Bisnis, ANDI, Yogyakarta
- Khamdani. 2014. Rancang Bangun Running Text LED Display Berbasis Mikrokontroller sebagai Media Informasi di Universitas Muhammadiyah Purwokerto. (Skripsi). Purwokerto: Universitas Muhammadiyah Purwokerto
- Linarti. 2014. Module Bluetooth HC-05. Skripsi Fakultas Komputer Politeknik Negeri Sriwijaya. Sumatera Selatan
- Nugraha, W. d. (2018). PENERAPAN METODE SDLC WATERFALL DALAM SISTEM INFORMASI. 03.
- Pressman 2001 Requirements Analysis and definition, System and Software design, Implementation, Integration and System testing dan Operation and maintenance.
- Rizky, Soetam. (2011). Konsep Dasar Rekayasa Perangkat Lunak. Jakarta: Prestasi Pustaka.
- Riduwan , “Skala Pengukuran Variabel-Variabel Penelitian,” Alfabeta, 2008.
- Sugiyono. (2017). Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D. Bandung : Alfabeta, CV.
- Wibawanto, W (2017). Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif. Jember: Cerdas Ulet Kreatif.