

**PENGEMBANGAN MEDIA INTERAKTIF *AUGMENTED REALITY*  
BERBASIS *CONTEXTUAL TEACHING and LEARNING* PADA TEMA 8 SIKLUS AIR  
KELAS V SDN 003 MUARA DILAM KABUPATEN ROKAN HULU**

**SKRIPSI**

*Ditulis untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan Guna  
Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan(S.Pd)*

**Oleh**

**IKE MASYITAH PUTRI  
NPM. 1810013411172**



**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR FAKULTAS  
KEGURUAN dan ILMU PENDIDIKAN  
UNIVERSITAS BUNG HATTA  
PADANG  
2022**

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING

Nama : Ike Masyitah Putri  
NPM : 1810013411172  
Program Studi : Pendidikan Guru Sekolah Dasar  
Judul Penelitian : Pengembangan Media Interaktif *Augmented Reality* Berbasis *Contextual Teaching and Learning* Pada Tema 8 Siklus Air Kelas V SDN 003 Muara Dilam Kabupaten Rokan Hulu

Disetujui untuk diujikan oleh :

Pembimbing

Siska Angreni, S.Pd, M.Pd

Mengetahui,

Dekan FKIP

Ketua Program Studi



Drs. Khairul, M. Sc.

Dra. Zulfa Amrina, M. Pd

## HALAMAN PENGESAHAN UJIAN SKRIPSI

Telah dilaksanakan ujian skripsi pada hari **Kamis**, tanggal **Enam Belas**,  
bulan **Juni**, tahun **Dua Ribu Dua Puluh Dua** bagi:

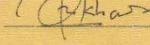
Nama Mahasiswa : Ike Masyitah Putri  
NPM : 1810013411172  
Program Studi : Pendidikan Guru Sekolah Dasar  
Fakultas : Keguruan dan Ilmu Pendidikan  
Judul Penelitian : Pengembangan Media Interaktif *Augmented Reality* Berbasis *Contextual Teaching and Learning* Pada Tema 8 Siklus Air Kelas V SDN 003 Muara Dilam Kabupaten Rokan Hulu

Tim Pengaji

Nama

Tanda Tangan

1. Siska Angreni, S.Pd, M.Pd. (Ketua)
2. Prof. Dr. Erman Har., M.Si. (Anggota)
3. Ashabul Khairi, S.T., M.Kom. (Anggota)

1. 
2. 
3. 

Mengetahui,



Drs. Khairul, M. Sc.

Dekan FKIP

Ketua Program Studi



Dra. Zuifa Amrina, M. Pd

### SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Ike Masyitah Putri  
NPM : 1810013411172  
Program Studi : Pendidikan Guru Sekolah Dasar  
Jurusan : Pendidikan Guru Sekolah Dasar  
Fakultas : Keguruan dan Ilmu Pendidikan  
Judul penelitian : Pengembangan Media Interaktif *Augmented Reality*  
Berbasis *Contextual Teaching and Learning* Pada  
Tema 8 Siklus Air Kelas V SDN 003 Muara Dilam  
Kabupaten Rokan Hulu

Dengan ini menyatakan bahwa:

1. Sesungguhnya skripsi yang peneliti susun merupakan hasil karya tulisan peneliti sendiri. Adapun bagian-bagian tertentu dalam skripsi yang peneliti buat di peroleh dari hasil karya tulisan orang lain, telah peneliti tuliskan sumbernya dengan jelas sesuai dengan kaidah penulisan ilmiah.
2. Jika pembuatan skripsi, baik dalam penulisan secara keseluruhan maupun sekaligus ternyata terbukti dibuatkan oleh orang lain, maka saya bersedia menerima sanksi akademik.

Demikianlah surat pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya tanpa ada paksaan dari pihak manapun.

Padang, 17 Juni 2022

Saya yang menyatakan



Ike Masyitah Putri

**PENGEMBANGAN MEDIA INTERAKTIF AUGMENTED REALITY  
BERBASIS CONTEXTUAL TEACHING and LEARNING PADA TEMA 8 SIKLUS AIR  
KELAS V SDN 003 MUARA DILAM KABUPATEN ROKAN HULU**

**Ike Masyitah Putri<sup>1</sup>, Siska Angreni<sup>1</sup>**

**<sup>1</sup>Program Studi Guru Sekolah Dasar**

**Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan**

**Universitas Bung Hatta**

**e-mail: [ikemasyitah193@gmail.com](mailto:ikemasyitah193@gmail.com)**

**ABSTRAK**

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media interaktif *Augmented Reality* berbasis *Contextual Teaching and Learning* pada tema 8 Siklus Air kelas V di SD Negeri 003 Muara Dilam Kabupaten Rokan Hulu. Jenis penelitian adalah penelitian pengembangan atau *Research and Development (R & D)* dengan model pengembangannya adalah model pengembangan 4D. Tahapan yang dilakukan pada penelitian ini adalah tahapan pendefenisian (*Define*), tahap perancangan (*Design*) dan tahap pengembangan (*Development*). Instrument penelitian ini meliputi lembar validasi yang divalidasi oleh 3 orang dosen ahli dan lembar praktikalitas respon guru dan siswa Kelas V SD Negeri 003 Muara Dilam Kabupaten Rokan Hulu sebanyak 16 orang. Hasil penelitian yang diperoleh bahwa media *Augmented Reality* berbasis *Contextual Teaching and Learning* memenuhi kriteria **sangat valid** dengan skor rata-rata **3,8** dan memenuhi kriteria **sangat praktis** dengan persentase rata-rata **98%**. Media interaktif *Augmented Reality* berbasis *Contextual Teaching and Learning* sangat valid dan sangat praktis untuk digunakan dalam pembelajaran IPA khususnya materi siklus air untuk siswa kelas V SD.

---

**Kata Kunci:** Pengembangan, Media Interaktif, *Augmented Reality*,  
*Contextual Teaching and Learning*

## KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, puji syukur peneliti ucapkan kepada ALLAH SWT yang telah memberikan rahmat, nikmat dan karunia-Nya sehingga peneliti dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “**Pengembangan Media Interaktif Augmented Reality Berbasis Contextual Teaching and Learning pada Tema 8 Siklus Air Kelas V SDN 003 Muara Dilam Kabupaten Rokan Hulu**”. Skripsi ini merupakan salah satu syarat untuk memenuhi sebagian persyaratan guna memperoleh gelar sarjana pendidikan di Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Bung Hatta. Pada kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih kepada :

1. Ibu Siska Angreni, S. Pd., M. Pd. Sebagai dosen pembimbing yang telah membimbing dan memberikan masukan sehingga skripsi ini dapat selesai dengan baik. Bapak Prof. Dr. Erman Har., M.Si Sebagai penguji I sekaligus validator aspek materi serta yang telah membimbing peneliti menyusun skripsi ini. Bapak Ashabul Khairi, S.T., M. Kom Sebagai penguji II sekaligus validator aspek media yang telah membantu dalam memvalidasi media interaktif sehingga dapat digunakan dalam penelitian ini dengan baik.
2. Ibu Dra. Zulfa Amrina, M. Pd. Sebagai Ketua Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan, Universitas Bung Hatta.
3. Dekan Dan Wakil Dekan Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan, Universitas Bung Hatta.
4. Bapak Rio Rinaldi, S. Pd., M. Pd. Sebagai validator aspek bahasa pada media interaktif *Augmented Reality* berbasis *Contextual Teaching and Learning*.
5. Kepala Sekolah dan majelis guru SD Negeri 003 Muara Dilam Kabupaten Rokan Hulu yang telah memberikan fasilitas dan izin untuk melakukan penelitian.
6. Ibu Suprila Wati, S.Pd Selaku guru kelas V SD 003 Muara Dilam Kabupaten Rokan Hulu yang telah membimbing dan membantu peneliti selama penelitian.

7. Peserta didik kelas V SD Negeri 003 Muara Dilam Kabupaten Rokan Hulu, sehingga media interaktif ini dapat digunakan dalam penelitian dengan baik.
8. *Big Special Thanks for my beloved parents* Umi dan Ayah, untuk adik-adik(Resa Permata Atika, Zahra Aprilia, M. Dava Ikhwan Rafiq, Azkia Qolbi, dan Abizar Alfandra), serta oom, tante dan sepupu (Israk Sitanggang, Ridwan Sitanggang, Mona Rosita, A.Md., Ak, dan Aulia Indah Fanisa yang selalu memberikan *support* dalam bentuk do'a dan bantuan, sehingga Alhamdulillah skripsi ini dapat diselesaikan.
9. *It was very kind of you my fav person is Afri Yandi, S.Pd* karena telah berperan dalam penyusunan skripsi ini.
10. Teman-teman seperjuangan mahasiswa PGSD angkatan 2018 yang memberikan do'a, masukkan, dan semangat dalam menyelesaikan skripsi ini.
11. Untuk semua pihak yang tidak bisa disebutkan satu persatu dalam membantu peneliti.

Akhir kata peneliti mendo'akan semoga amal kebaikan pihak-pihak tersebut di atas mendapat balasan yang setimpal dari Allah SWT, *amiin ya Rabbal 'alamin*. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Bung Hatta khususnya dan semua pihak pada umumnya.

**Padang, 17 Juni 2022**

**Peneliti**

**Ike Masyitah Putri  
NPM. 1810013411172**

## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING .....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN UJIAN SKRIPSI .....</b>	<b>ii</b>
<b>SURAT PERNYATAAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRAK.....</b>	<b>iv</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR BAGAN .....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	Error! Bookmark not defined.
A. Latar Belakang Masalah .....	Error! Bookmark not defined.
B. Identifikasi Masalah .....	Error! Bookmark not defined.
C. Batasan Masalah.....	Error! Bookmark not defined.
D. Perumusan Masalah.....	Error! Bookmark not defined.
E. Tujuan Pengembangan .....	Error! Bookmark not defined.
F. Manfaat Pengembangan .....	Error! Bookmark not defined.
G. Spesifikasi Produk yang Diharapkan	Error! Bookmark not defined.
<b>BAB II LANDASAN TEORETIS .....</b>	Error! Bookmark not defined.
A. Kajian Teori .....	Error! Bookmark not defined.
1. Hakikat Belajar dan pembelajaran ...	Error! Bookmark not defined.
2. Augmented Reality (AR) .....	Error! Bookmark not defined.
3. Pendekatan Contextual Teaching and Learning (CTL)	Error! Bookmark not defined.
B. Penelitian Relevan.....	Error! Bookmark not defined.
C. Kerangka Berfikir.....	Error! Bookmark not defined.

**BAB III METODE PENGEMBANGAN ....Error! Bookmark not defined.**

- A. Model Pengembangan ..... **Error! Bookmark not defined.**
- B. Prosedur Pengembangan ..... **Error! Bookmark not defined.**
- C. Uji Coba Produk..... **Error! Bookmark not defined.**
  - 1. Subjek Uji Coba ..... **Error! Bookmark not defined.**
  - 2. Jenis Data..... **Error! Bookmark not defined.**
  - 3. Instrumen Penelitian ..... **Error! Bookmark not defined.**
  - 4. Teknik analisis data ..... **Error! Bookmark not defined.**

**BAB IV HASIL PENGEMBANGAN DAN PEMBAHASAN .....47**

- A. Hasil Pengembangan ..... **Error! Bookmark not defined.**
  - 1. Penyajian Data Uji Coba ..... **Error! Bookmark not defined.**
  - 2 Hasil Analisis Data ..... **Error! Bookmark not defined.**
  - 3 Revisi Produk..... 61
- B. Pembahasan ..... **Error! Bookmark not defined.**

**BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....Error! Bookmark not defined.**

- A. Kesimpulan ..... **Error! Bookmark not defined.**
- B. Saran..... **Error! Bookmark not defined.**

**DAFTAR PUSTAKA.....Error! Bookmark not defined.****LAMPIRAN .....Error! Bookmark not defined.**

## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 1 Storyboard.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Tabel 2 Lembar nama validator.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Tabel 3 Skala Penilaian untuk Lembar Validasi dan praktikalitas .....	<b>Error!</b>
<b>Bookmark not defined.</b>	
Tabel 4 Tingkat kevalidan.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Tabel 5Persentase Penilaian Praktikalitas .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Tabel 6 Kompetensi Dasar dan Indikator.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Tabel 7 Komponen media interaktif Augmented Reality Berbasis Contextual .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Tabel 8 Nama Dosen (Validator).....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Tabel 9 Saran dan Masukan dari Validator.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Tabel 10 Hasil Validasi Media Interaktif oleh Validator....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Tabel 11 Hasil Analisis Praktikalitas Media Interaktif oleh Guru .....	<b>Error!</b>
<b>Bookmark not defined.</b>	
Tabel 12 Hasil Analisis Praktikalitas Media Interaktif oleh Siswa .....	<b>Error!</b>
<b>Bookmark not defined.</b>	
Tabel 13 Rekapitulasi Hasil Analisis Praktikalitas Media Interaktif oleh Guru dan siswa .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Tabel 14 Tampilan Media Interaktif Sebelum dan Sesudah Direvisi oleh ....	<b>Error!</b>
<b>Bookmark not defined.</b>	



## **DAFTAR GAMBAR**

**Halaman**

Gambar 1 Contoh marker based AR ..... **Error! Bookmark not defined.**

## **DAFTAR BAGAN**

### **Halaman**

Bagan 1 Kerangka Berfikir..... **Error! Bookmark not defined.**

Bagan 2 Prosedur Pengembangan ..... **Error! Bookmark not defined.**

## DAFTAR LAMPIRAN

**Halaman**

Lampiran 1 Rencana Pelaksanaan Pembelajaran (RPP) ..... **Error! Bookmark not defined.**

Lampiran 2 Kisi-Kisi Validasi Media Interaktif Oleh Validator. **Error! Bookmark not defined.**

Lampiran 3 Kisi-kisi Lembar Validasi Media Interaktif Augmented Reality Berbasis *Contextual Teaching and Learning* oleh Ahli Materi .. **Error! Bookmark not defined.**

Lampiran 4 Hasil Angket Validasi Media interaktif oleh Validator Ahli Materi **Error! Bookmark not defined.**

Lampiran 5 Hasil Analisis Validasi Media Interaktif oleh Ahli Materi ..... **Error! Bookmark not defined.**

Lampiran 6 Kisi-kisi Lembar Validasi media interaktif Augmented Reality Berbasis *Contextual Teaching and Learning* oleh Ahli Bahasa . **Error! Bookmark not defined.**

Lampiran 7 Hasil Angket Validasi Media Interaktif oleh Validator Ahli Bahasa **Error! Bookmark not defined.**

Lampiran 8 Hasil Angket Validasi Media Interaktif oleh Validator Ahli Bahasa **Error! Bookmark not defined.**

Lampiran 9 Kisi-kisi Lembar Validasi media interaktif Augmented Reality Berbasis *Contextual Teaching and Learning* oleh Ahli Media... **Error! Bookmark not defined.**

Lampiran 10 Hasil Angket Validasi Media interaktif oleh Validator Ahli Media100

Lampiran 11 Hasil Analisis Validasi Media Interaktif oleh Ahli Media..... **Error! Bookmark not defined.**

Lampiran 12 Rekapitulasi Hasil Analisis Validasi Media oleh Validator ..... **Error!**

**Bookmark not defined.**

Lampiran 13 Kisi- Kisi Lembaran Praktikalitas Media Interaktif oleh Guru **Error!**

**Bookmark not defined.**

Lampiran 14 Hasil Angket Praktikalitas Media Interaktif oleh Guru ..... **Error!**

**Bookmark not defined.**

Lampiran 15 Hasil Analisis Praktikalitas Media Interaktif oleh Guru ..... **Error!**

**Bookmark not defined.**

Lampiran 16 Kisi- Kisi Lembaran Praktikalitas Media Interaktif oleh Siswa

**Error! Bookmark not defined.**

Lampiran 17 Hasil Angket Praktikalitas Media Interaktif oleh Siswa ..... **Error!**

**Bookmark not defined.**

Lampiran 18 Hasil Analisis Praktikalitas Media Interaktif oleh Guru ..... **Error!**

**Bookmark not defined.**

Lampiran 19 Rekapitulasi Hasil Analisis Praktikalitas Media Interaktif oleh Guru  
dan Siswa ..... **Error! Bookmark not defined.**

Lampiran 20 Dokumentasi Penelitian..... **Error! Bookmark not defined.**

Lampiran 21 Surat Izin Penelitian dari Kampus ... **Error! Bookmark not defined.**

Lampiran 22 Surat Izin Penelitian dari Dinas Pendidikan ... **Error! Bookmark not  
defined.**

Lampiran 23 Surat Keterangan Selesai Penelitian. **Error! Bookmark not defined.**