

**Perancangan Sistem Bimbingan Skripsi Berbasis Android
Pada Ptik Universitas Bung Hatta**

SKRIPSI

Oleh :

SONYA PERMATASARI

NPM.1710013231008



Program Studi Pendidikan Teknik Informatika Dan Komputer

Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan

Universitas Bung Hatta

2022

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING

Nama : Sonya Permatasari
NPM : 1710013231008
Program Studi : Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer
Fakultas : Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan
Judul Skripsi : Perancangan Sistem Bimbingan Skripsi Berbasis Android
Pada PTIK Universitas Bung Hatta.

Padang, 03 Agustus 2022

Disetujui Oleh :

Pembimbing



Dr. Karmila Survani, S.Kom., M.Kom

NIDN. 1028048201

Mengetahui,

Dekan FKIP,



Drs. Khairul, M.Sc.
NIP. 196208061987031001

Ketua Program Studi,






Ashabul Khairi, S.T., M.Kom.
NIDN. 1006067703

HALAMAN PENGESAHAN UJIAN SKRIPSI

Telah dilaksanakan ujian skripsi pada hari **Rabu** tanggal **Dua Puluh Tujuh** bulan **Juli** tahun **Dua Ribu Dua Puluh Dua** bagi :

Nama : Sonya Permatasari
NPM : 1710013231008
Program Studi : Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer
Fakultas : Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan
Judul Skripsi : Perancangan Sistem Bimbingan Skripsi Berbasis Android
Pada PTIK Universitas Bung Hatta.

Tim Penguji :

No	Nama	Jabatan	Tanda Tangan
1.	Dr. Karmila Suryani, S.Kom., M.Kom	(ketua)	1. 
2.	Ashabul Khairi, S.T., M.Kom	(anggota)	2. 
3.	Ade Fitri Rahmadani, S.Pd., M.Pd.T	(anggota)	3. 

Dinyatakan "Lulus" Ujian Pada Tanggal 27 Juli 2022

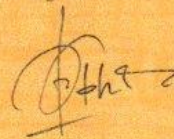
Mengetahui,

Dekan FKIP,



Drs. Khairul, M.Sc.
NIP. 196208061987031001

Ketua Program Studi,



Ashabul Khairi, S.T., M.Kom.
NIDN. 1006067703

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Sonya Permatasari
NPM : 1710013231008
Progran Studi : Pendidikan Teknik Informatika dan
Komputer
Fakultas : Keguruan dan Ilmu Pendidikan

Menyatakan :

1. Sesungguhnya skripsi yang saya susun ini merupakan hasil karya tulisan saya sendiri. Adapun bagian-bagian tertentu dalam skripsi ini yang saya peroleh dari hasil karya tulis orang lain, telah saya tuliskan sumbernya dengan jelas sesuai dengan kaedah penulisan ilmiah.
2. Jika dalam pembuatan skripsi ternyata terbukti dibuatkan orang lain, maka saya bersedia menerima sanksi akademik, berupa pembatalan skripsi dan mengulang penelitian serta mengajukan judul baru.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya tanpa ada paksaan dari pihak manapun.

Padang,03 Agustus 2022
Yang Menyatakan

SONYA PERMATASARI
NPM 1710013231008

ABSTRAK

Sonya Permatasari, 2022. Perancangan Sistem Bimbingan Skripsi Berbasis Android pada Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer Universitas Bung Hatta

Penelitian ini bertujuan menghasilkan aplikasi bimbingan skripsi berbasis android untuk melakukan proses bimbingan skripsi. Jenis penelitian ini adalah perancangan dengan menggunakan RND (Research and Development). Instrument penelitian adalah lembar uji kesesuaian antara semua komponen yang terdapat pada sistem dengan hasil yang sesungguhnya uji coba terhadap sistem dilakukan pada ahli perangkat lunak. Sementara uji coba terhadap penggunaan sistem dilakukan pada mahasiswa yang sedang bimbingan skripsi. Hasil uji coba aplikasi dengan pakar dinyatakan bahwa aplikasi dapat digunakan. Berdasarkan analisis data dapat disimpulkan bahwa perancangan sistem bimbingan skripsi berbasis android pada pendidikan teknik informatika dan komputer ini telah sesuai dan dapat dikembangkan serta digunakan pada proses bimbingan skripsi.

Kata Kunci: Perancangan, Aplikasi, Berbasis, Android

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR LAMPIRAN.....	ix
BAB I. PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah.....	3
C. Batasan Masalah	4
D. Tujuan Penelitian	4
E. Manfaat Perancangan	4
BAB II. KAJIAN PUSTAKA.....	6
A. Perancangan Sistem	6
B. Defenisi Sistem Informasi	8
C. Bimbingan Tugas Akhir	9
D. Basis Data.....	11
E. Hipertext Preprocessor (PHP)	11
F. Pengertian MySQL	12
G. Sublime Text	12
H. WebsiteTwoApk Builder.....	12
I. Unified Modeling Language (UML)	12
J. Penelitian Relevan	15
BAB III. METODE PERANCANGAN	18

A. Model Perancangan.....	18
B. Metode Penelitian	18
C. Metode Pengumpulan Data	20
D. Analisis Sistem	21
E. Analisis Kebutuhan Sistem	21
F. Perancangan Sistem	23
G. Rancangan Desain.....	29
BAB IV. HASIL PERANCANGAN	33
A. Implementasi Sistem.....	33
B. Pengujian Program.....	34
C. Pembahasan	43
D. Pengkodean.....	44
E. Pengujian	51
F. Keterbatasan Aplikasi	55
BAB V.KESIMPULAN DAN SARAN	56
A. Simpulan	56
B. Saran.....	56
DAFTAR PUSTAKA	57
LAMPIRAN	58