

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS ANIMASI
PADA MATERI JARING – JARING KUBUS DAN BALOK
UNTUK SISWA KELAS V SDN 08 SURAU GADANG**

SKRIPSI

*Ditulis untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan
Guna Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan (S.Pd)*

Oleh

**DELLA SEPTIANI
NPM.1810013411024**



**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS BUNGHATTA
PADANG
2022**

UNIVERSITAS BUNG HATTA

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING

Nama : Della Septiani

NPM : 1810013411024

Program Studi : Pendidikan Guru Sekolah Dasar

Fakultas : Keguruan dan Ilmu Pendidikan

Judul Skripsi : Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Animasi
pada Materi Jaring-jaring Kubus dan Balok untuk Siswa

Kelas V SDN 08 Surau Gadang

Disetujui untuk diujikan oleh:
Pembimbing

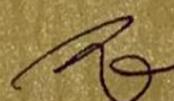


Dr. Syukimi Netti, M.Si

Mengetahui,



Ketua Program Studi



Dra. Zulfa Amrina, M.Pd

HALAMAN PENGESAHAN UJIAN SKRIPSI

Telah dilaksanakan ujian skripsi pada hari Selasa tanggal **Dua Puluh**

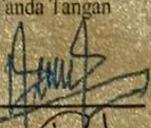
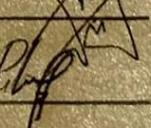
Enam bulan Juli tahun **Dua Ribu Dua Puluh dua** :

Nama : Della Septiani
NPM : 1810013411024
Program Studi : Pendidikan Guru Sekolah Dasar
Fakultas : Keguruan dan Ilmu Pendidikan
Judul Skripsi : Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Animasi pada Materi Jaring-jaring Kubus dan Balok untuk Siswa Kelas V SD Negeri 08 Surau Gadang

Tim Pengaji

- Nama
1. Dr. Syukma Netti, M.Si
 2. Dra. Susi Herawati, M.Pd
 3. Rieke Alyusfitri, S.Si, M.Si

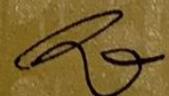
Tanda Tangan

1. 
2. 
3. 

Lulus Ujian Tanggal : **26 Juli 2022**

Mengetahui

Ketua Program Studi



Dra. Zulfa Amrina, M.Pd



**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS ANIMASI
PADA MATERI JARING – JARING KUBUS DAN BALOK
UNTUK SISWA KELAS V SDN 08 SURAU GADANG**

Della Septiani¹, Syukma Netti²

¹Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar

²Program Studi Pendidikan Matematika

Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan

Universitas Bung Hatta

e- mail: dellaseptiani73904@gmail.com

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan dan menghasilkan media pembelajaran berbasis animasi menggunakan aplikasi *powerpoint* berbantuan *software blender 3D* pada materi jaring-jaring kubus dan balok untuk siswa kelas V di SD Negeri 08 Surau Gadang yang Valid dan Praktis. Jenis penelitian ini adalah pengembangan (*Research and Development*) dengan model pengembangan yang menggunakan 4D yang dibatasi menjadi 3D, yang terdiri dari tahap *define* (pendefenisian), tahap *desain* (perancangan), dan *development* (Pengembangan). Penelitian ini dilakukan pada semester ganjil tahun ajaran 2022. Instrumen penelitian yang digunakan adalah angket validasi dua orang validator dan angket praktikalitas guru dan siswa. Hasil penelitian menunjukkan media pembelajaran berbasis animasi yang dikembangkan valid dari aspek materi dengan nilai 85,41%, dan valid dari aspek desain dengan nilai 86,54% sehingga rata-rata validasi dari dua orang dosen ahli 85,97% dengan kriteria valid. Uji praktikalitas respon guru diperoleh rata-rata persentasi praktikalitas 89,58% dengan kategori praktis. Rata-rata praktikalitas respon siswa diperoleh 92,40% dengan kategori sangat praktis sehingga rata-rata praktikalitas respon guru dan siswa 90,99% dengan kriteria sangat praktis. Berdasarkan hasil penelitian dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran berbasis animasi menggunakan aplikasi *powerpoint* berbantuan *software blender 3D* memenuhi kriteria valid dan sangat praktis yang dapat digunakan dalam pembelajaran di kelas V Sekolah Dasar.

Kata kunci : Media pembelajaran, Animasi, Jaring-jaring kubus dan balok

KATA PENGANTAR



Alhamdulillah, puji syukur peneliti ucapkan kepada Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya sehingga atas izin-Nya peneliti dapat menyelesaikan skripsi ini dengan judul "**Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Animasi pada Materi Jaring-jaring Kubus dan Balok untuk Siswa Kelas V SDN 08 Surau Gadang**". Shalawat beserta salam peneliti ucapkan kepada Nabi Muhammad SAW yang menjadi suri tauladan dalam setiap sikap dan tingkah laku serta tindakan kita sebagai seorang muslim.

Skripsi ini diajukan sebagai salah satu bagian untuk menyelesaikan S1 (stara satu) Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan (FKIP) di Universitas Bung Hatta. Skripsi ini dapat diselesaikan berkat bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak. Untuk itu dalam kesempatan ini peneliti mengucapkan terima kasih kepada :

1. Ibu Dr. Syukma Netti, M.Si selaku pembimbing sekaligus Wakil Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan.
2. Ibu Dra. Susi Herawati, M.Pd selaku penguji I
3. Ibu Rieke Alyusfitri, S.Si, M.Si selaku penguji II sekaligus validator ahli materi.
4. Bapak Ashabul Khairi, S.T., M.Kom selaku validator ahli tampilan.
5. Ibu Dra. Zulfa Amrina, M.Pd., selaku pembimbing akademik sekaligus Ketua Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar.
6. Ibu Siska Anggraini, S.Pd., M.Pd., selaku Sekretaris Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar.
7. Bapak Khairul Harha, M.Sc selaku Dekan FKIP Universitas Bung Hatta.
8. Ibu Raudhati,S.Ag, selaku Kepala SD Negeri 08 Surau Gadang yang telah memberikan fasilitas dan izin peneliti untuk melakukan penelitian sehingga skripsi peneliti terlaksana dengan baik dan tepat pada waktunya.

9. Ibu Miftahul Jannah, M.Pd. selaku Guru Kelas V SD Negeri 08 Surau Gadang yang telah membantu dalam proses penelitian baik waktu, tenaga dan pikiran sehingga skripsi peneliti terlaksana dengan baik dan tepat pada waktunya.
10. Ayah dan Ibu serta keluarga besar yang selalu mendo'akan, memberi semangat dan masukan dalam proses penggerjaan skripsi sehingga dapat selesai tepat pada waktunya.
11. Rekan-rekan mahasiswa Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan yang tak putus untuk memberikan doa dan semangat dalam proses mengerjakan skripsi sehingga skripsi selesai tepat pada waktunya.

Semoga bimbingan, bantuan dan dorongan yang diberikan kepada peneliti akan mendapat limpahan rahmat dari Allah SWT. Peneliti menyadari bahwa peneliti masih banyak kekurangan dalam penulisan skripsi ini. Oleh karena itu, diperlukan kritik dan saran untuk peneliti mengetahui kesalahan dan kekurangan peneliti dalam penulisan skripsi ini. Disamping itu dengan adanya kritik dan saran guna untuk membangun kesempurnaan skripsi ini pada masa yang akan datang. Semoga skripsi ini bermanfaat bagi peneliti, dan pembaca. Akhir kata penulis ucapan terimakasih kepada semua pihak yang telah membantu penulis.

Padang, Juli 2022

Penulis.

Della Septiani

DAFTAR ISI

Halaman

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING..... ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.

HALAMAN PENGESAHAN UJIAN SKRIPSI... ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.

ABSTRAK III**ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.**

KATA PENGANTAR..... IV

DAFTAR ISI..... VI

DAFTAR TABEL VIII

DAFTAR GAMBAR..... IX

DAFTAR LAMPIRAN X

BAB 1 PENDAHULUAN ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.

- A. Latar Belakang Masalah.....Error! Bookmark not defined.
- B. Identifikasi MasalahError! Bookmark not defined.
- C. Batasan Masalah.....Error! Bookmark not defined.
- D. Rumusan MasalahError! Bookmark not defined.
- E. Tujuan PenelitianError! Bookmark not defined.
- F. Manfaat PengembanganError! Bookmark not defined.
- G. Spesifikasi Produk yang di HarapkanError! Bookmark not defined.

BAB II LANDASAN TEORITIS..... ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.

- A. Kajian TeoriError! Bookmark not defined.
 - 1. Pengertian Pembelajaran Matematika di Sekolah Dasar.....Error! Bookmark not defined.
 - 2. Tujuan Pembelajaran Matematika di Sekolah Dasar....Error! Bookmark not defined.
 - 3. Karakteristik Pembelajaran Matematika di Sekolah DasarError! Bookmark not defined.
 - 4. Media PembelajaranError! Bookmark not defined.
 - 5. AnimasiError! Bookmark not defined.

- 6. Aplikasi Yang digunakanError! Bookmark not defined.
- 7. Materi Jaring-jaring Kubus dan BalokError! Bookmark not defined.
- B. Penelitian Relevan.....Error! Bookmark not defined.
- C. Kerangka Berfikir.....Error! Bookmark not defined.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.

- A. Model PengembanganError! Bookmark not defined.
- B. Prosedur PengembanganError! Bookmark not defined.
 - 1. Tahap Analysis (Analisis).....Error! Bookmark not defined.
 - 2. Tahap Design (Perancangan).....Error! Bookmark not defined.
 - 3. Tahap Development (Pengembangan)Error! Bookmark not defined.
- C. Uji Coba ProdukError! Bookmark not defined.
 - 1. Subjek Uji Coba.....Error! Bookmark not defined.
 - 2. Jenis data.....Error! Bookmark not defined.
 - 3. Instrumen Pengumpulan DataError! Bookmark not defined.
 - 4. Teknik Analisis Data.....Error! Bookmark not defined.

BAB IV HASIL PENGEMBANGAN DAN PEMBAHASAN.....ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.

- A. Hasil PengembanganError! Bookmark not defined.
 - 1. Penyajian Data Uji CobaError! Bookmark not defined.
 - 2. Hasil Analisis Data PratikalitasError! Bookmark not defined.
 - 3. Revisi ProdukError! Bookmark not defined.
- B. Pembahasan.....Error! Bookmark not defined.

BAB V PENUTUP..... ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.

- A. KesimpulanError! Bookmark not defined.
- B. Saran.....Error! Bookmark not defined.

DAFTAR RUJUKAN ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
1. Daftar Nama Validator Media Pembelajaran berbasis Animasi.	Error!
Bookmark not defined.	
2. Perbandingan Media Sebelum Revisi dan Sesudah Revisi	Error! Bookmark not defined.
3. Hasil Analisis Validitas Media Pembelajaran....	Error! Bookmark not defined.
4. Nama Guru yang Menguji Kepraktikalitas Media.....	Error! Bookmark not defined.
5. Skala Penilaian untuk Lembar Validasi dan Praktikalitas	Error! Bookmark not defined.
6. Kriteria Penilaian Validitas	Error! Bookmark not defined.
7. Kriteria Penilaian Praktikalitas	Error! Bookmark not defined.
8. Hasil Analisis Praktikalitas Media oleh Guru	Error! Bookmark not defined.
9. Hasil Analisis Praktikalitas Media oleh Siswa...	Error! Bookmark not defined.
10. Hasil Praktikalitas Respon Guru dan Siswa.....	Error! Bookmark not defined.

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
1. Latihan Soal Peserta Didik.....	Error! Bookmark not defined.
2. Tampilan Aplikasi <i>Blender</i>	Error! Bookmark not defined.
3. Tampilan Objek Aplikasi <i>Blender</i>	Error! Bookmark not defined.
4. <i>Material properties color-assign</i> di Aplikasi <i>Blender</i>	Error! Bookmark not defined.
5. <i>Material Preview</i> di Aplikasi <i>Blender</i>	Error! Bookmark not defined.
6. <i>Separate</i> di Aplikasi <i>Blender</i>	Error! Bookmark not defined.
7. <i>Petik</i> di Aplikasi <i>Blender</i>	Error! Bookmark not defined.
8. <i>Object Mode</i> di Aplikasi <i>Blender</i>	Error! Bookmark not defined.
9. Tampilan di Aplikasi <i>Blender</i>	Error! Bookmark not defined.
10. Tampilan <i>Cover</i> Pada Media <i>Powerpoint</i>	Error! Bookmark not defined.
11. Tampilan <i>Menu</i> Pada Media <i>Powerpoint</i>	Error! Bookmark not defined.
12. Tampilan <i>Menu</i> Pada Media <i>Powerpoint</i>	Error! Bookmark not defined.
13. Tampilan <i>Menu Identitas Diri</i> Pada Media <i>Powerpoint</i>	Error! Bookmark not defined.

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
I. Rencana Pelaksanaan Pembelajaran	Error! Bookmark not defined.
II. Kisi-kisi Angket Validitas materi dan media	Error! Bookmark not defined.
III. Bentuk Lembar Validasi Ahli Materi.....	Error! Bookmark not defined.
IV. Lembar Bentuk Validasi Ahli Media.....	Error! Bookmark not defined.
V. Analisis Hasil Validasi Oleh Validator	Error! Bookmark not defined.
VI. Kisi-kisi Angket Praktikalitas Respon Guru....	Error! Bookmark not defined.
VII. Bentuk Angket Praktikalitas Respon Guru.....	Error! Bookmark not defined.
VIII. Kisi-kisi Angket Praktikalitas Respon Siswa	Error! Bookmark not defined.
IX. Angket Praktikalitas Respon Siswa	Error! Bookmark not defined.
X. Angket Praktikalitas Oleh Peserta Didik.....	Error! Bookmark not defined.
XI. Nilai Praktikalitas Respon Siswa	Error! Bookmark not defined.
XII. Surat Penelitian dari Universitas Bunghatta...	Error! Bookmark not defined.
XIII. Surat Penelitian dari Dinas	Error! Bookmark not defined.
XIV. Surat Balasan Penelitian dari SD Negri 08 Surau Gadang	Error! Bookmark not defined.
XV. Dokumentasi saat Penelitian	Error! Bookmark not defined.