

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN MATEMATIKA
BERBASIS MACROMEDIA FLASH PADA MATERI BANGUN
DATAR KELAS IV SD NEGERI 24 UJUNG GURUN**

SKRIPSI

*Ditulis untuk Memenuhi Sebahagian Persyaratan
Guna Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan*

Oleh

**HUDZAIFAH
NPM. 1810013411121**



**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS BUNG HATTA
PADANG
2022**

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING

Nama Mahasiswa : Hudzaifah
NPM : 1810013411121
Program Studi : Pendidikan Guru Sekolah Dasar
Fakultas : Keguruan dan Ilmu Pendidikan
Judul Skripsi : Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis *Macromedia Flash* Pada Materi Bangun Datar Kelas IV SD Negeri 24 Ujung Guruh

Disetujui untuk diujikan oleh:

Pembimbing



Ira Rahmayuni Jusuf, S.Si, M.Pd.

Mengetahui,



Ketua Program Studi



Dra. Zulfa Amrina, M.Pd.

HALAMAN PENGESAHAN UJIAN SKRIPSI

Telah dilaksanakan ujian skripsi pada hari Senin tanggal **Dua Puluh Lima** bulan

Juli tahun **Dua Ribu Dua Puluh Dua** bagi:

Nama : Hudzaifah

NPM : 1810013411121

Program Studi : Pendidikan Guru Sekolah Dasar

Fakultas : Keguruan dan Ilmu Pendidikan

Judul Skripsi : Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis
Macromedia Flash Pada Materi Bangun Datar Kelas IV.

SD Negeri 24 Ujung Gurun.

Tim Pengaji

Nama

Tanda Tangan

1. Ira Rahmayuni Jusar, S.Si, M.Pd. (Ketua)

1.

2. Dra. Susi Herawati, M.Pd. (Anggota)

2.

3. Rieke Alyusfitri, M.Si. (Anggota)

3.

Mengetahui



Drs. Khairul, M.Sc.

Ketua Program Studi

Dra. Zulfa Amrina, M.Pd.

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Hudzaifah
NPM : 1810013411121
Program Studi : Pendidikan Guru Sekolah Dasar
Fakultas : Keguruan dan Ilmu Pendidikan
Judul Skripsi : Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis *Macromedia Flash* Paada Materi Bangun Datar Kelas IV SD Negeri 24 Ujung Gurun

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi yang berjudul “Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis *Macromedia Flash* Paada Materi Bangun Datar Kelas IV SD Negeri 24 Ujung Gurun” adalah benar hasil karya sendiri. Sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang ditulis atau diterbitkan oleh orang lain kecuali sebagai acuan atau kutipan dengan mengikuti ketentuan penulis karya ilmiah yang sudah ditetapkan.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan penuh kesadaran dan rasa tanggung jawab sebagai anggota masyarakat ilmiah.

Padang, 31 Juli 2022

Saya yang menyatakan



Hudzaifah

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN MATEMATIKA
BERBASIS *MACROMEDIA FLASH* PADA MATERI BANGUN DATAR
KELAS IV SD NEGERI 24 UJUNG GURUN**

Hudzaifah¹, Ira Rahmayuni Jusar¹

**¹Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar
Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan
Universitas Bung Hatta**

Email : ifahhudzaifah102@gmail.com

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan media pembelajaran matematika berbasis *macromedia flash* kelas IV-C sekolah dasar yang valid dan praktis. Penelitian ini merupakan penelitian pengembangan (*Research and Development*) dengan menggunakan model ADDIE (*Analysis, Design, Development, Implementation and Evaluation*). Namun penelitian ini hanya dibatasi sampai tahap *development*. Instrument penelitian meliputi lembar validasi yang di validasi oleh 2 orang validator dan lembar praktikalitas yang diperoleh dari guru dan siswa kelas IV-C sebanyak 22 orang yang terdiri dari 10 orang siswa laki-laki dan 12 orang siswa perempuan. Berdasarkan hasil validasi oleh validator, media pembelajaran *macromedia flash* yang dikembangkan mendapatkan persentase 88,9% dengan kriteria valid dan hasil praktikalitas mendapatkan persentase 93,7% dengan kriteria sangat praktis. Berdasarkan hasil penelitian dapat disimpulkan media pembelajaran matematika berbasis *macromedia flash* memenuhi kriteria valid dan sangat praktis. Dengan demikian media pembelajaran matematika berbasis *macromedia flash* dapat digunakan dalam proses pembelajaran dikelas dan sebagai salah satu media pembelajaran matematika di sekolah dasar.

Kata kunci : Matematika, *Macromedia Flash*, Bangun Datar

KATA PENGANTAR



Puji syukur peneliti ucapkan kehadirat Allah SWT, karena atas berkat rahmat dan karunia-Nya, peneliti memiliki kekuata dan kemampuan untuk dapat menyelesaikan skripsi ini yang berjudul “Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis *Macromedia Flash* Pada Materi Bangun Datar Kelas IV-C SD Negeri 24 Ujung Gurun”. Skripsi ini merupakan salah satu syarat untuk memenuhi sebagian persyaratan guna memperoleh gelar sarjana pendidikan di Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Bung Hatta. Pada kesempatan ini peneliti megucapkan terima kasih kepada:

1. Ibu Ira Rahmayuni Jusar, S.Si, M.Pd selaku pembimbing.
2. Ibu Dra. Susi Herawati, M.Pd selaku penguji I
3. Ibu Rieke Alyusfitri, M.Si selaku penguji II dan sekaligus validator ahli materi.
4. Bapak Ashabul Khairi S.T, Kom selaku validator ahli media
5. Ketua Prodi dan Sekretaris Prodi Pendidikan Guru Sekolah Dasar Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Bung Hatta.
6. Dekan dan Wakil Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Bung Hatta.
7. Bapak Ashabul Khairi S.T,Kom, selaku validator ahli media.

8. Bapak Syaifurman, S.Pd. selaku Kepala Sekolah SD Negeri 24 Ujung Gurun yang telah mengizinkan peneliti untuk melakukan penelitian sehingga skripsi peneliti terlaksana dengan baik.
9. Ibu Melisa, S.Pd selaku guru kelas IV-C SD Negeri 24 Ujung Gurun yang telah membimbing dan membantu penulis selama penelitian.
10. Peserta didik kelas IV-C SD Negeri 24 Ujung Gurun, sehingga media pembelajaran ini dapat digunakan dalam penelitian dengan baik.

Semoga bimbingan, bantuan dan dorongan yang diberikan kepada peneliti akan mendapat limpahan rahmat dari Allah SWT. Akhir kata, semoga skripsi ini bermanfaat bagi peneliti dan pembaca. Aamiin yarobbal'alamiiin.

Padang, 15 Juli 2022
Peneliti



Hudzaifah
NPM.1810013411121

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING	i
HALAMAN PENGESAHAN UJIAN SKRIPSI.....	ii
SURAT PERNYATAAN	iii
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR LAMPIAN	xi
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang	1
B. Identifikasi Masalah	5
C. Pembatasan Masalah	5
A. Rumusan Masalah	6
B. Tujuan Pengembangan	6
C. Manfaat Pengembangan	7
D. Spesifikasi Produk yang Diharapkan	8
BAB II LANDASAN TEORETIS	
A. Kajian Teori.....	9
1. Pembelajaran Matematika di Sekolah Dasar.....	9
2. Media Pembelajaran.....	10
3. <i>Macromedia Flash</i>	14
4. Karakteristik Materi Bangun Datar	22
B. Penelitian Relevan.....	28
C. Kerangka Berpikir	30
BAB III METODE PENGEMBANGAN	
A. Model Pengembangan	31

B. Prosedur Pengembangan	32
C. Uji Coba Produk.....	40
1. Subjek Uji Coba	40
2. Jenis Data	40
3. Instrumen Pengumpul Data.....	41
4. Teknik Analisis Data.....	42

BAB IV HASIL PENGEMBANGAN DAN PEMBAHASAN

A. Hasil Pengembangan.....	45
1. Penyajian Data Uji Coba.....	45
2. Hasil Analisis Data.....	55
3. Revisi Produk.....	58
B. Pembahasan.....	60

BAB V PENUTUP

A. Simpulan	63
B. Saran.....	64

DAFTAR RUJUKAN **65**

LAMPIRAN..... **67**

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
1. <i>Story Board</i>	33
2. Skala Penilaian Lembar Validasi dan Praktikalitas	42
3. Kriteria Penilaian Validasi	43
4. Kriteria Penilaian Praktikalitas	44
5. Saran Validator Media Pembelajaran.....	53
6. Hasil Analisis Validitas Media Pembelajaran.....	55
7. Hasil Analisis Praktikalitas Media Oleh Guru	56
8. Hasil Analisis Praktikalitas Media Oleh Siswa.....	57
9. Hasil Analisis Praktikalitas Media Oleh Guru dan Siswa.....	58
10. Perbandingan Media Pembelajaran Sebelum dan Sesudah Revisi	59

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
1. <i>Start Page</i>	18
2. <i>Tools, TimeLine, dan Stage</i>	19
3. Status Bar.....	19
4. <i>Dokumen Properties</i>	20
5. <i>Tools Box</i>	21
6. Sifat Segitiga Siku-siku	23
7. Sifat Segitiga Sama Kaki	23
8. Sifat Segitiga Sama Sisi	24
9. Sifat Segitiga Sembarang.....	24
10. Sifat Persegi Panjang	24
11. Sifat Persegi	25
12. Keliling dan Luas Persegi	26
13. Keliling dan Luas Persegi Panjang	26
14. Keliling dan Luas Segitiga.....	27
15. Prosedur Pengembangan.....	32
16. Tampilan <i>Cover Media Pembelajaran</i>	48
17. Tampilan Menu Petunjuk Pemakaian Media.....	48
18. Tampilan Menu <i>Home</i>	49
19. Tampilan Menu KI dan KD	50
20. Tampilan Menu Indikator	50
21. Tampilan Tujuan Pembelajaran	51
22. Tampilan Menu Materi	51
23. Tampilan Menu <i>quiz</i>	52
24. Tampilan Menu Profil.....	52

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
I. RPP	68
II. Kisi-kisi Lembar Angket Uji Validitas Ahli Materi dan Ahli Media	80
III. Lembar Angket Uji Validitas Materi	81
IV. Lembar Angket Uji Validitas Media.....	84
V. Instrumen Uji Validitas Ahli Materi yang Sudah di Isi	87
VI. Instrumen Uji Validitas Ahli Media yang Sudah di Isi.....	90
VII. Kisi-kisi Angket Praktikalitas Respon Guru dan Siswa	93
VIII. Lembar Praktikalitas Media Pembelajaran Respon Guru	95
IX. Lembar Praktikalitas Media Pembelajaran Respon Siswa.....	98
X. Angket Praktikalitas Respon Guru yang Sudah di Isi.....	101
XI. Angket Praktikalitas Respon Siswa yang Sudah di Isi	104
XII. Hasil Analisis Validasi Media Pembelajaran Ahli Materi	113
XIII. Hasil Analisis Validasi Media Pembelajaran Ahli Media	115
XIV. Rekapitulasi Hasil Validitas Media Oleh Validator.....	117
XV. Hasil Analisis Praktikalitas Media Pembelajaran Oleh Guru	118
XVI. Hasil Analisis Praktikalitas Media Pembelajaran Oleh Siswa.....	121
XVII. Rekapitulasi Hasil Analisis Praktikalitas Media Oleh Guru dan Siswa.....	123
XVIII. Surat-surat Izin Penelitian.....	124
XIX. Dokumentasi Penelitian	128